

L2 Informatique

LDD2 Informatique-Mathématiques

Khaldoun Al-Agha (LDD2 IM)

Marie-Anne Poursat (LDD2 IM)

Thibaut Balabonski (L2 Info)

Kim Nguyễn (L Info)

`prenom.nom@universite-paris-saclay.fr`

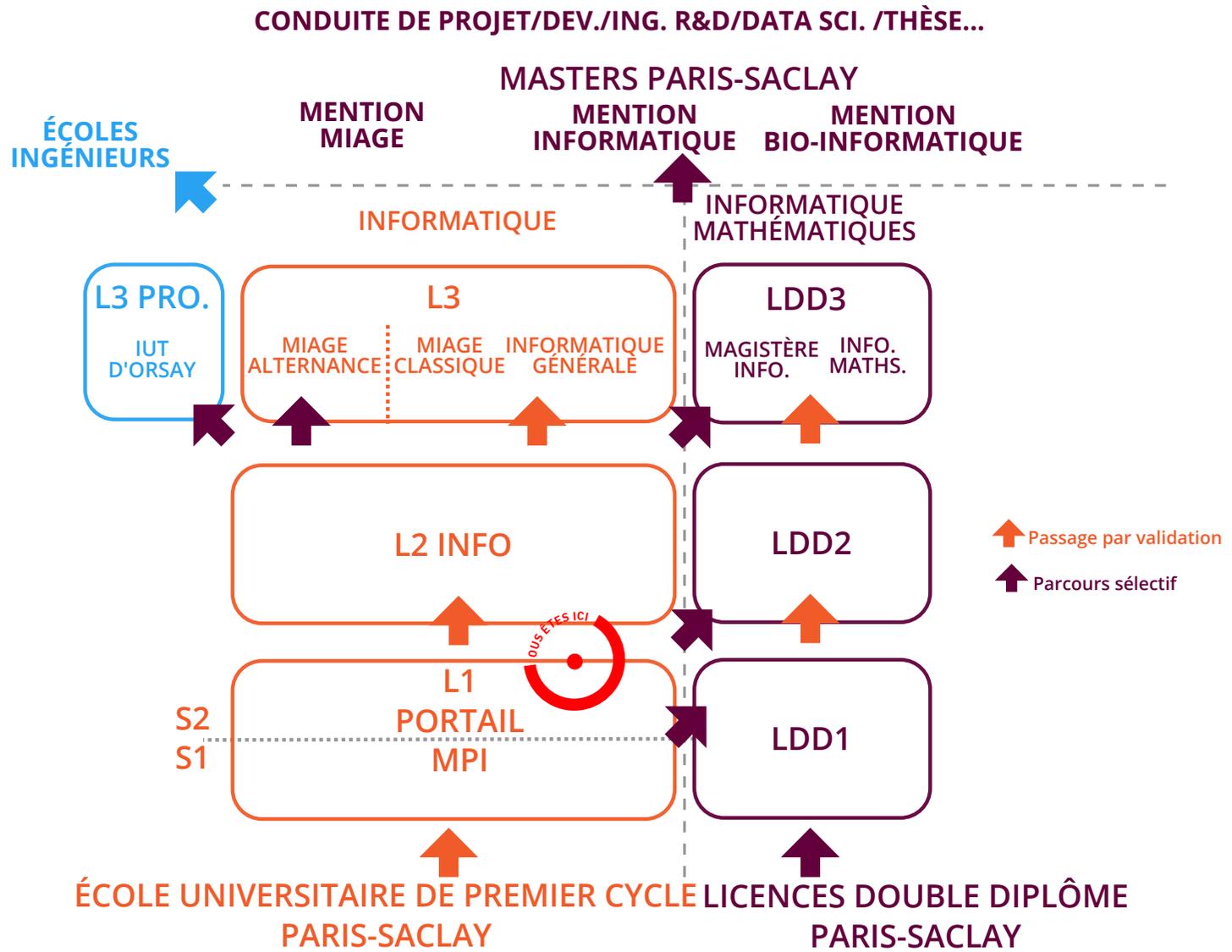


UNIVERSITÉ
PARIS
SUD

Comprendre le monde,
construire l'avenir

université
PARIS-SACLAY

Les Licences d'Informatique



Accès au L2 Informatique



- ◆ Validation du L1
- ◆ Il vaut mieux avoir la moyenne en Informatique...
- ◆ Un seul parcours en L2
- ◆ Plusieurs parcours en L3 :
 - ◆ Info. Générale
 - ◆ Miage
 - ◆ Miage en apprentissage (sélectif)
 - ◆ Magistère Informatique (sélectif, LDD Info. Maths avec poursuite en Master)
- ◆ Inscriptions sur <https://apoweb.universite-paris-saclay.fr>



- ◆ Sélection sur dossier
- ◆ Moyenne $\geq 15/20$ en Maths et en Info
- ◆ Il faut aimer les maths (pas seulement les calculs)
- ◆ Il faut aimer l'info (pas seulement programmer, même si c'est important)
- ◆ Candidatures sur <https://ecandidat.universite-paris-saclay.fr> jusqu'au 17 juillet 2020
- ◆ Inscription sur <https://apoweb.universite-paris-saclay.fr> (si candidature acceptée sur eCandidat)

Nouvelle accréditation



Tous les 5 ans, la maquette change (les parcours, les matières, les coefficients, les règles de compensation, ...)

L'année 2020-2021 est la **première année de la nouvelle maquette**.

Nouveautés :

- ◆ Une année (60 ECTS en L2, ~80 ECTS en LDD2) est structurée en blocs de connaissances et compétences (BCC)
- ◆ Un BCC est un groupe d'UEs qui se complètent
- ◆ Toutes les matières se compensent au sein d'un bloc
- ◆ **Les blocs ont un seuil de compensation à 7/20**
- ◆ Tous les **ne se compensent pas forcément**

L2 Informatique



S4		Outils Logiques et Algorithmiques	Principes d'Interprétation des Langages	Bases de données 1	Introduction à la Sciences des Données 2	Informatique Graphique pour la Science des Données	Programmation Objet et Génie Logiciel	Lang - Anglais 3a	Options Transverses S2 *
Bloc		Ident. d'une solution Info.		Ana. Prob. Données & Sys.		MOE d'une sol. Info.		Transverse	
ECTS	30.50	4.5	4.5	5	2.5	4.5	5	2	2.5
S3		Introduction à la Programmation Fonctionnelle	Mathématiques pour l'Informatique	Architecture des Ordinateurs	Réseaux	Introduction à l'Interaction Humain-Machine	Introduction à la Programmation Objet	Lang - Anglais 2a	SPOC Enjeux de la transition écologique (2ECTS)
Bloc		Ident. d'une solution Info.		Ana. Prob. Données & Sys.		MOE d'une sol. Info.		Transverse	
ECTS	29.50	3	5	5	5	2.5	5	2	2

- ◆ Les trois blocs disciplinaires se compensent :
 - ◆ Moyenne pondérée des UEs de chaque bloc $\geq 7/20$
 - ◆ Moyenne pondérée des trois blocs ≥ 10
- ◆ Bloc transverse $\geq 10/20$, ne peut pas compenser les blocs disciplinaires

L2 Informatique Mathématiques



S4	Projet Info.	Programmation Objet et Génie Logiciel	Bases de données 1	Analyse et Géométrie	Structures Algébriques	Anglais	
Bloc	Informatique			Mathématiques		Transverse	
ECTS	27.50	5	5	5	5	2.5	
S3	Programmation Fonctionnelle Avancée	Algo. Avancée	Réseaux	Analyse et convergence	Algèbre Linéaire 2	Probabilités	Anglais
Bloc	Informatique			Mathématiques		Transverse	
ECTS	32.50	5	5	5	5	5	2.5
S4	Oraux Maths	Ana. Numérique avec Python	Info. Graph. pour la Sci. des données	UE Culturelle ou Sportive			
Bloc	Complémentaire						
ECTS	16	2	4	5	5		
S3	Oraux Maths	SPOC Transition Écologique	Atelier Prepa. Stage	UE Culturelle ou Sportive			
Bloc	Complémentaire						
ECTS	11	2	2	2	5		

L2 Informatique Mathématiques (suite)



- ◆ Bloc complémentaire $\geq 10/20$, non compensable, non compensant
- ◆ Informatique $\geq 10/20$
- ◆ Mathématiques $\geq 10/20$
- ◆ Transverse $\geq 7/20$, peut être compensé par Info. et Maths

L'informatique en Licence ?



- ◆ Programmation :
 - ◆ Différents langages
 - ◆ Différents paradigmes et méthodologie
- ◆ Systèmes informatiques :
 - ◆ Architecture des machines
 - ◆ Réseaux et le Web
 - ◆ Système d'exploitation
 - ◆ Les bases de données
- ◆ Domaines d'application :
 - ◆ La science des données et l'IA
 - ◆ L'informatique Graphique
- ◆ Les fondements de l'informatique
 - ◆ La logique
 - ◆ L'algorithmique
 - ◆ Les modèles de calculs

L'informatique en Master ?



Spécialisations vers une thématique :

- ◆ Science des données
- ◆ Données et connaissances
- ◆ Informatique théorique
- ◆ Interactions Humain-Machine
- ◆ Réseau et Optimisation
- ◆ Programmation Distribuée et Calcul Haute Performance
- ◆ Informatique Décisionnelle (Mention Miage)
- ◆ Bio-Informatique (Mention Bio-Info.)

Discipline exigeante



- ◆ Il faut de la curiosité pour l'informatique
- ◆ Il faut aimer expérimenter
- ◆ Mais il faut aussi aimer la théorie
- ◆ Il faut une bonne culture de toute la discipline
- ◆ Il faut s'amuser